



ZŠ ULICA ENERGETIKOV 242/39, PRIEVIDZA ... škola s energiou ...

V našej škole ponúkame:

- 4 hodiny športovej prípravy v rámci rozvrhu / 2 x 2 hodiny /
- 2 hodiny telesnej výchovy v týždni
- zmiešaná trieda so športovým zameraním / futbal – aerobik /
- výhoda športovej triedy je v tvorbe kolektívu, chlapci lepšie a ľahšie spolu zvládajú veci, vytvárajú si pevnejšie väzby, vzájomne sa ovplyvňujú a pomáhajú si v tréningovom ale i vyučovacom procese.

- kvalitný tréningový proces

- od nového školského roku 2018/2019 model športovej prípravy:

1 dvojhodinovka v týždni zameraná na **gymnastickú, atletickú prípravu** /technika behu, rozvoj všetkých foriem rýchlosti / **pouličný futbal a doplnkové športy**

2 dvojhodinovka v týždni zameraná na **rozširovanie parametrov herných činností, prihrávanie** vonkajšou, vnútornou stranou nohy, priamym priehlavkom, pätou, stredné – dlhé prihrávky vzduchom, **streľba** vonkajšou, vnútornou stranou nohy, priamym priehlavkom, streľba zo vzduchu, zakončenie hlavou, **preberanie** lopty zo vzduchu hlavou, hrudou, stehnom, nohou.

V hlavnom období / prípravnom období – využitie **plavárne** ako prvok regenerácie / rozvoja všeobecnej zdatnosti

- možnosť využitia športovísk / umelá tráva, telocvične, tartan, beach volejbal, posilňovňa, zrkadlová tanečná sála /
- edukácia na úrovni klasickej triedy
- športové sústredenia, besedy, turnaje, súťaže, exhibície, vystúpenia
- odborné poradenstvo / výživa, kondícia, relaxácia /
- celodenný pobyt v ZŠ / škola, obed, príprava na vyučovanie, tréning /
- popoludňajší klub priamo v škole / príprava na vyučovanie, domáce úlohy pod dozorom pedagógov v čase pred popoludňajšími tréningami /
- spolupráca s klubom a trénermi FC Baník Prievidza.(konzultácia tréningového procesu)
- vyučovanie začiatok 7:00/7:50 hod. – koniec 13:35 /14:45 hod.
- obed medzi 11:35 - 11:55 hod. alebo 13:35-14:00 hod. podľa tréningu
- klub pre futbalistov 13:45-16:00 hod.
- Od 15:00/16:00 hod. do 16:30/17:30 hod. tréning - deti odchádzajú domov naučené, odtrenované